**SUBIECTE PROBA PRACTICĂ**

**Clasa a IX-a**

Notă: Fișierele necesare pentru proba practică se află în folderul **Resurse**.

1. **(8 p.)**

Creați directorul ***Calculator*** în folderul de lucru și salvați toate fișierele de la *Subiectul I* în acest director.

Folosind *Aplicația Calculator* realizați următoarele calcule:

1.Câte zile au mai rămas, începând de astăzi 24 februarie 2017, până la ziua în care se va desfășura Olimpiada Județeană de Tehnologia Informației, care va avea loc pe data de 8 aprilie 2017**?**

2**.** 1!+2!+...+9!= ?

3.12+23+...+910= ?

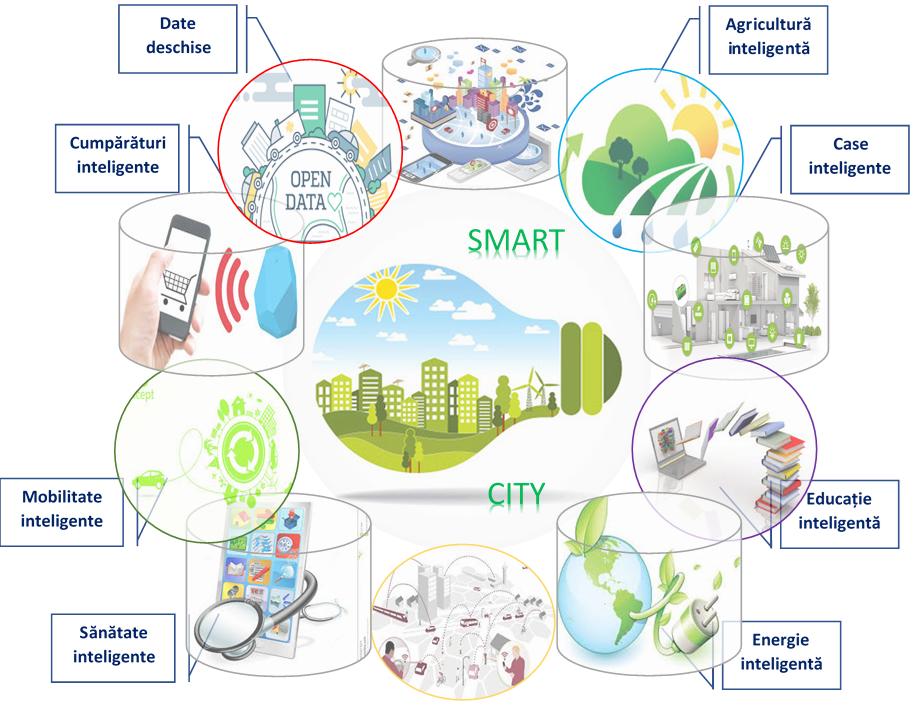
4. log(sin230+cos230)= ?

Pentru fiecare răspuns realizați un *PrintScreen* cu rezultatul obținut în *Aplicația Calculator*. Salvați aceste fișiere cu numele *calcul1.jpg, calcul2.bmp, calcul3.gif, calcul4.png* în directorul *Calculator*.

Arhivați folderul *Calculator*, folosind parola *OTI2017*.

1. **(20 p)**

Deschideți *Aplicația Word*. Salvați fișierul cu numele *Orasul\_inteligent.docx* în folderul de lucru*.* Realizați următoarea imagine.



1. **(24 p)**

Deschideți documentul *inteligenta\_artificiala.docx* din folderul **Resurse**.

Realizați următoarele operații (aveți ca model fișierul *inteligenta\_artificiala\_model.pdf* în folderul *Resurse*):

1. Numerotați paginile în marginea din dreapta jos vertical stil *Vertical, Right*.
2. Inserați o întrerupere de pagină la sfârșitul celui de-al doilea paragraf.
3. Afișați simbolurile ascunse de formatare (*hidden formatting marks*) și realizați o captură de ecran. Salvați fișierul imagine cu numele *simboluri\_ascunse.jpg* în folderul de lucru. Ascundeți simbolurile de formatare.
4. Introduceți o notă de subsol după cuvintele *inteligența artificială,* din primul paragraf al primei pagini, cu explicația *Momentul de naștere al inteligenței artificiale este legat de anul 1956.*
5. Convertiți textul de pe pagina 2, care începe cu *Obiectivul științific...* și se termină cu *...inteligente artificiale,* într-un tabel cu două rânduri și două coloane. Salvați o captură de ecran cu fereastra de dialog în care ați stabilit numărul de linii și de coloane cu numele *conversie\_text.jpg*.
6. Inserați o coloană nouă după ultima coloană.
7. Inserați în cele două celule imaginile corespunzătoare din fișierul *Resurse*, conform fișierului model. Stabiliți dimensiunile celor două imagini la *4x7 cm* și aplicați-le stilul *Bevel Rectangle*.
8. Stabiliți orientarea textului din prima coloană pe verticală și aplicați textului efectul de umplere *Gray, Accent color 3, Sharp Bevel*.
9. Redimensionați automat coloanele tabelului și aliniați conținutul celulelor la centru pe orizonată și pe verticală.
10. Aplicați tabelului stilul *Plain Table 2*.
11. Inserați o nouă întrerupere de pagină după tabel.
12. Orientați tip *vedere* (*landscape*) doar pagina 2.
13. Afișați textul din primele patru paragrafe de pe pagina 3 pe două coloane separate de linie.
14. Introduceți imaginea de pe pagina 3 într-o formă automată de tip *Callout, Right Arrow* și aplicați-i efectul *Film Grain*.
15. Inscripționați paginile documentului cu imaginea corespunzătoare din fișierul *Resurse* (conform fișierului model), *scală 150 %.*
16. Căutați cu ajutorul funcției *Căutare (Find)* cuvântul *videoclip*. Faceți o captură de ecran cu panoul de activitate *Navigation* și salvați acest fișier cu numele *cautare.jpg* în folderul de lucru. Realizați o hiperlegătură la adresa <https://youtu.be/CEv_0r5huTY> pe cuvântul *videoclip.*
17. Salvați fișierul în care ați lucrat cu extensia *inteligenta\_artificiala.pdf* în folderul de lucru.

IV . **(24 p)**

Realizați „Sistemul de calcul ” astfel:

1. Creați un fișier nou pe care îl salvați cu numele *Calculator.*
2. Se va folosi o Ierarhie Etichetată, Stilul SmartArt , Scena Simplă



1. Se vor modifica culorile Accent 1 – Interval gradient
2. Se vor mai adăuga forme astfel încât să fie 3 nivele.
3. Elementele sistemului de calcul vor fi formatate prin umplere cu text din folderul Resurse.
4. Realizați un tabel cu elementele din lista din folderul Resurse.
5. Textul ***Unitatea centrală***  cu efectul 3-D, Perspectivă, stil 3-D 7.
6. Tabelul va fi completat cu elementele din lista.
7. Textele **Placă de bază, Unitate optică, Hard disc** vor fi formatate cu efectul de Umbră, stil umbră 20.
8. Butoanele de pe următorul nivel vor fi formatate cu textură Drill, Gradient 2 culori – alb și albastru, stil umbrire- diagonală in jos, transparentă 33%
9. Celulele din tabel vor fi completate prin umplerea cu imagini corespunzătoare din folderul Resurse.
10. Dimensiunile circuitului vor fi înălțime 6,57 cm și lățime 13 cm, scară 55%.

Salvați modificările realizate.

1. **(24 p)**

Următoarele cerințe se referă la fișierul *Reciclarea plastic.docx* .

1. Inserați o pagină necompletată după titlu și copiați imaginea *plastic.jpg* din foderul resurse.
2. Creați un stil nou cu numele ***Plastic*** cu următoarele caracteristici:

* font Verdana
* dimensiune 20
* cursiv și subliniat
* culoare portocaliu accent 6 25% mai întunecat
* aliniere la centru
* spațierea extinsa la 1,5 puncte

1. Aplicați noul stil titlului “Cum arată procesul de reciclare a plasticului”.
2. Aplicați stilul Titlu 2 subtitlurile Pet, HDPV, PVC, LDPE, PP,PS.
3. Stabiliți pentru paginile documentului următoarele setări:

* orientare tip Vedere;
* margini: sus 2 cm, jos 2 cm, stânga 1.5 cm,dreapta 1.5 cm;
* dimensiuni: lățime 28 cm, înălțime 22 cm;
* distanța față de antet și subsol 0.9 cm fiecare;
* bordură linie ondulată, grosime ¾, culoare albastru, cu umbră.

1. Aranjați doar paragraful *Other* pe două coloane egale cu linie între ele.
2. Inserați sub prima imagine o legendă 1. Reciclare – natură verde
3. Aplicați primei imagini format Teșitură convex, Material Pulbere translucida
4. Aplicați celei de a doua imagini tonul de culoare accentuată 4 întunecată și rotație – Izometric la stânga jos
5. Inserați după titlu si imagine pe o pagină nouă cuprinsul automat al documentului.
6. Inserați o copertă a documentului de tip Mișcare. Modificați imaginea cu *Reciclarea plastic.jpg* si adăugați titlul *„Reciclare”.*

Salvați modificările realizate fișierului.